

schaakklok

- De speeltijd bedraagt 15 of 20 minuten per speler, (afhankelijk van de keuze van de toernooi-organisatie). In de laagste groep(en) kan eventueel zonder klok gespeeld worden of kan de klok pas aan het eind erbij gehaald worden.
- De klok moet met dezelfde hand bediend worden als waarmee gezet wordt. Vooraf aan de wedstrijd wijst de tafelleider de spelers hierop en in de laagste groepen mag dit tijdens de wedstrijd herhaald worden.
- Tijdsverschrijding moet door de spelers zelf geconstateerd worden; winst wordt alleen toegekend als er matpotentieel is en er nog tijd op de eigen klok resteert.
- Mat gaat voor de vlag!
- **Zijn beide vlaggen gevallen dan is de partij remise, tenzij iemand mat staat.**
- De klokken staan aan één kant, zichtbaar voor tafelleider en publiek. Zodanig dat de zwartspeler de klok rechts heeft.
- Defecte of niet goed ingestelde klokken moeten vervangen of aanpast worden.

onregelmatigheden

- *Bij verkeerde opstelling van stukken wordt er doorgespeeld als er door beide spelers 10 zetten zijn gedaan. Rokaderecht kan hierbij verspeeld zijn.*
- Stukken die niet goed geplaatst zijn, moeten in de eigen tijd rechtgezet worden (daartoe mag de klok van de tegenstander weer ingedrukt worden); de regel ‘aanraken is zetten’ geldt hierbij niet. Wel moet de tegenstander even gevraagd worden of je recht mag zetten. (met bijv. “Ik zet recht” of “J’adoube”)
- Bij een onreglementaire zet mag de tegenstander de klok weer indrukken zonder gezet te hebben. Het herstellen van de onreglementaire zet gebeurt in de eigen bedenktijd. Bij herhaling kan tijdsvergoeding uitgedeeld worden door de wedstrijdleader..
- Bij niet door de spelers opgemerkte onreglementaire zetten in ieder geval ingrijpen als beide koningen schaak staan; de klok moet stil gezet worden en de zetten zo ver mogelijk gereconstrueerd.
- **Mat of pat beëindigt de partij onmiddellijk, eventueel op gezag van de tafelleider als het door de spelers niet wordt opgemerkt.**

remiseclaim

- Beroept één van de spelers zich op driemaal dezelfde stelling, dan moet de tafelleider meekijken en de claim toekennen als herhaling zich blijft voordoen. Mocht je de partij al hebben gevolgd, dan moet je direct remise toekennen.
- Indien er al een tijdlang geen winstpoging wordt ondernomen (‘zinloos heen-en-weer geschuif’), dan kan de speler met tijdsvoordeel hierop gewezen worden en bij herhaling kan de partij remise verklaard worden. De tegenstander dient in principe zelf te melden dat er op de tijd gespeeld wordt, maar ook de tafelleider mag ingrijpen. Als de tafelleider dit waarneemt, dan haalt hij de wedstrijdleader erbij, zodat deze hierin een beslissing kan nemen.

- *Ook in een ‘geheide remisestelling’ (stelling die niet meer op normale wijze te winnen is) kan van buitenaf (wedstrijdleader) tot remise besloten worden, zelfs als één van beide vlaggen gevallen is. Dit soort stellingen wordt gekenmerkt door dezelfde materiaalverhoudingen (bijvoorbeeld D vs. D, T vs. T, L vs. L, P vs. P) en eventueel nog aanwezige vastgelegde pionnen op één vleugel. Als de tafelleider dit waarneemt, dan haalt hij de wedstrijdleader erbij, zodat deze hierin een beslissing kan nemen.*
- **Zelfs stellingen met materieel voordeel waarin wel een winstpoging wordt gedaan (bijvoorbeeld het matzetten met K + D vs. K of K + T vs. K) kunnen op grond van de ‘vijftig zetten-regel’ tot remise verklaard worden. Dit ter beoordeling aan de tafelleider of wedstrijdleader die meegeteld heeft.**

gedrag v/d spelers

- Het publiek en uitgespeelde kinderen mogen niet dichtbij de partijen staan/gaan zitten die nog bezig zijn; alleen tafelleiders mogen tussen de tafelrijen door.
- Bij onenigheid in geval van ‘Aanraken is zetten’ wordt de klok stilgezet, de wedstrijdleader/tafelleider erbij gehaald en zal er bemiddeld worden op grond van eventuele eigen waarneming van de tafelleider.
- Het afgaan van de mobiele telefoon leidt ten hoogste tot waarschuwing of tijds straf.
- De tafelleider moet erop toezien dat een speler die over zijn zet nadenkt, niet op enige wijze door zijn tegenstander/buurman (bewust of onbewust) gehinderd wordt. Als dit gebeurt mag de tafelleider ingrijpen op eigen initiatief en in ieder geval als de speler het aangeeft.
- Buitenstaanders (ouders/trainers/coaches/uitgespeelde deelnemers) dienen zich niet met andermans partijen te bemoeien. Zij mogen wel de tafelleider of (hoofd)wedstrijdleader ergens op attenderen en verzoeken op te treden.
- Na afloop van de partij zetten de spelers de stukken in de beginstelling en geven zij beiden de uitslag door aan de tafelleider.
- **Schaak zeggen niet verplicht. Bij vermeende matzet niet direct ‘mat’ roepen.**

schaakklok

- Het speeltempo bedraagt 15 of 20 minuten per speler. In de laagste groep(en) kan eventueel zonder klok gespeeld worden of pas aan het eind erbij gehaald.
- Moet met dezelfde hand bediend worden als waarmee gezet wordt.
- Tijdsoverschrijding moet door de spelers zelf geconstateerd worden; alleen winst als er matpotentieel is en er nog tijd op de eigen klok resteert.
- Mat gaat voor vlag!
- Klokken aan één kant, zichtbaar voor tafelleider en publiek.
- Defecte of niet goed ingestelde klokken vervangen of aanpassen.

onregelmatigheden

- Bij verkeerde opstelling van stukken doorspelen als er al 10 zetten zijn gedaan.
- Stukken die niet goed geplaatst zijn moeten in de eigen tijd rechtgezet worden; regel aanraken is zetten geldt hierbij niet.
- Onreglementaire zetten laten beantwoorden met indrukken van de klok en herstellen in de eigen bedenktijd. Bij herhaling kan tijdsvergoeding uitgedeeld worden.
- Bij niet door de spelers opgemerkte onreglementaire zetten in ieder geval ingrijpen als beide koningen schaak staan; klok stilzetten en zo ver mogelijk terug reconstrueren.
- Mat of pat beëindigt de partij.

remiseclaim

- Beroept één van de spelers zich op driemaal dezelfde stelling dan meekijken en claim toekennen als herhaling zich blijft voordoen.
- Indien er al een tijdlang geen winstpoging wordt ondernomen ('zinloos heen-en-weer geschuif') kan de speler met tijdsvoordeel hierop gewezen worden en bij herhaling de partij remise verklaard worden.
- Ook in een 'geheide remisestelling' (zelfde materiaalverhouding en vastgelegde pionnen) of op grond van de '50 zetten regel' kan van buitenaf (wedstrijdleider) tot remise besloten worden, zelfs als één van beide vlaggen gevallen is.

gedrag v/d spelers

- Publiek en uitgespeelde kinderen niet te dicht op partijen die nog bezig zijn; alleen tafelleiders tussen de tafelrijen door.
- Bij onenigheid in geval van 'Aanraken is zetten' klok stilzetten, hoofdwedstrijdleider erbij halen en bemiddelen op grond van eventuele eigen waarneming.
- Afgaan van mobiele telefoon leidt ten hoogste tot waarschuwing of tijdsstraf.
- Erop toezien dat een speler die over zijn zet nadenkt niet op enige wijze door zijn tegenstander/buurman (bewust of onbewust) gehinderd wordt.
- Na afloop van de partij stukken in beginstelling en uitslag duidelijk laten doorgeven en noteren.

Richtlijnen NHSB Grand Prix Rating

Hoofdljst aan het begin van het GP seizoen

In augustus wordt de Hoofdljst op de volgende manier geüpdatet.

1. De KNSB-jeugd-rating van 1 augustus wordt overgenomen.
2. Indien er geen KNSB-jeugd-rating is van een speler wordt de eindrating van het GP seizoen overgenomen met 50 punten erbij opgeteld.

Uitzonderingen:

- Spelers die aan het eind van het GP seizoen een rating hebben van onder de 100.
 - Hiervoor wordt ***NIET*** de KNSB rating overgenomen! Zij krijgen altijd een nieuwe rating die bestaat uit de rating van vorige GP seizoen plus 50 punten erbij.
 - Indien de rating dan onder de 75 is wordt deze opgehoogd naar 75.

Gebruik van de Hoofdljst.

Je gebruikt altijd de rating van de Hoofdljst die je krijgt. Dit om willekeur en competitievervalsing te voorkomen.

Afspraken voor deelnemers die niet op de Hoofdljst staan

Spelers die niet op de Hoofdljst staan en voor het eerst meedoen aan een GP

Hier hebben we het over nieuwe spelers die nog geen toernooi gespeeld hebben deze worden minimaal ingeschat op 100. Daarbij wordt uitgegaan van beginnende schakers (' bezig met stap 1') die qua leeftijd nog binnen de E-categorie (tot 10 jaar) vallen.

Zowel voor een hoger instapniveau als oudere leeftijdscategorie kan stapsgewijs 50 punten extra toegevoegd worden. Bijvoorbeeld iemand van 12 jaar die in stap 2 bezig is kan op een startrating van 250 gezet worden.

Naar inzicht van de jeugdleider van de betreffende speler (bijvoorbeeld door vergelijking met clubgenoten) kan een debutant eventueel ook nog hoger worden ingeschat.

Het kan voorkomen dat er veel deelnemers zijn met de startrating van 100. Het staat de organisatie van een toernooi dan ook vrij om spelers van dezelfde club een rating van 101 of 102 te geven zodat ze niet bij elkaar in de groep komen. Maar wel met andere beginnende spelers.

Spelers die niet op de Hoofdljst staan en wel een KNSB rating hebben.

Dit kunnen spelers zijn die één of meerdere seizoenen geen Grand Prix toernooi gespeeld hebben of bijvoorbeeld van een andere onderbond komen maar wel op de KNSB jeugd-ratinglijst voorkomen. Voor deze spelers wordt de meest recente KNSB-jeugd-rating gehanteerd.

Ratingwijzigingen in lopend seizoen

Binnen het GP-seizoen wordt bij elk gespeeld toernooi de nieuwe rating berekend volgens de GP-programmatuur die binnen de NHSB gebruikt wordt.

Daarbij mag de rating niet onder de 25 komen en wordt hij dus handmatig aangepast naar 25 in de Hoofdljst.